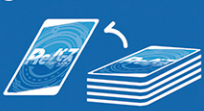


## ① 將橫置的卡片轉正。



## ② 從牌組抽一張牌。



哪一邊先開始都可以，但雙方都必需要做此階段的動作。

## Q&amp;A

Q. 效果只有一部分可以實行，那該怎麼辦？  
A. 如果效果可以實行一部分的話，則在可行範圍內進行動作。

Q. 加入與卡片的結果哪個要優先處理呢？  
A. 優先解決卡片的效果。

Q. 可以看見自己能量區以正面朝下放置的卡片嗎？  
A. 可以看的沒問題！

Q. 可以將夥伴卡以正面朝下放置在能量區嗎？  
A. 不行，不能放置。!

Q. 牌組沒牌了，該怎麼辦？  
A. 如果牌組沒牌了，請將休息室的卡片重新洗過一遍後放在牌組放置區，變成新牌組。

※ 如果無法作成和牌組，視為補充。

● 重置：縱向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

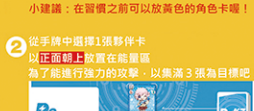
○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

## ① 從手牌中選擇1張夥伴卡以外的卡片以正面朝上放置在能量區。



## ② 從手牌中選擇1張夥伴卡以正面朝上放置在能量區。



哪一邊先開始都可以。一方先開始也可以，兩邊都不進行也可以。但是我們以每回合放置夥伴卡，能量與夥伴合計6~8張為基準增加吧！

## Q&amp;A

Q. 效果只有一部分可以實行，那該怎麼辦？  
A. 如果效果可以實行一部分的話，則在可行範圍內進行動作。

Q. 加入與卡片的結果哪個要優先處理呢？  
A. 優先解決卡片的效果。

Q. 可以看見自己能量區以正面朝下放置的卡片嗎？  
A. 可以看的沒問題！

Q. 可以將夥伴卡以正面朝下放置在能量區嗎？  
A. 不行，不能放置。!

Q. 牌組沒牌了，該怎麼辦？  
A. 如果牌組沒牌了，請將休息室的卡片重新洗過一遍後放在牌組放置區，變成新牌組。

※ 如果無法作成和牌組，視為補充。

● 重置：縱向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

○ 橫置：橫向的狀態

## 下一個階段要攻擊對手，為了進行這個動作的各種準備的階段。

以下四個行動可依自己喜好的順序以喜歡的次數進行。

## ① 使用成員

移動參加區的角色到沒有卡片的成員區。如果有卡片的地方就無法放置。



## ② 使用能量

將手牌中的角色放到參加區或成員區。如果是參加區或成員區有卡片的情況下，該區有的卡片放置到休息室。



## ③ 將手牌中的重生卡放置1張到重生區，然後從牌組抽一張牌。



## ④ 使用角色或重生卡持有的起動能力。



## ④ 使用角色或重生卡持有的起動能力。



## ④ 使用角色或重生卡持有的起動能力。



## ④ 使用角色或重生卡持有的起動能力。



## 準備完成的話，向對手攻擊！ 1回的攻擊分為4個步驟。可以依喜歡的次數進行。

※ 先攻的第一回合無法攻擊。

## ① 開始步驟

你/弊（回合玩家）選擇重置狀態的1張成員卡，將其橫置，有了來自此成員卡的支援。



## ③ 傷害步驟

給予對手參加區卡片與自己參加區卡片的ATK一樣數字的傷害。



## ② 防守步驟

對手（非回合玩家）可選擇手牌中一張含有BLOCKER顯示的卡片來使用。



## ④ 截止步驟

如果有攻擊結束時發動的能力，可使用該能力。



## ④ 截止步驟



## ④ 截止步驟



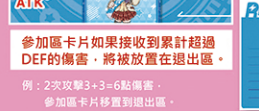
## ③ 傷害步驟

給予對手參加區卡片與自己參加區卡片的ATK一樣數字的傷害。

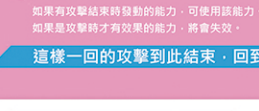


## ④ 截止步驟

如果有攻擊結束時發動的能力，可使用該能力。



## ④ 截止步驟



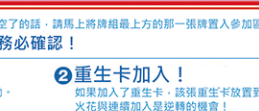
## ④ 截止步驟



## ④ 截止步驟



## ④ 截止步驟



## ④ 截止步驟

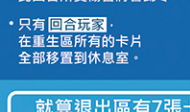


## 轉移回合到對手前，在這個回合後整理！

如果有回合結束時發動的能力，可使用該能力。

此回合所受傷害將會歸零。

只有回合玩家，在重生區所有的卡片全部移置到休息室。

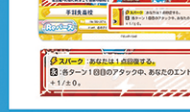


## 就算退出區有7張卡片也別放棄！

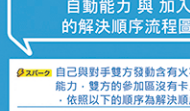
如果最後的加入可以回復的話，遊戲就能繼續進行！



## 自動能力與加入的解決順序流程圖



## 解決開始！



## 解決開始！



## 解決開始！



## 解決開始！



## 夥伴攻擊

在開始步驟橫置成員卡1張以支援時，用追加的方式橫置3張夥伴卡，夥伴攻擊就成立了！

夥伴攻擊與ATK或DEF無關，就可讓對手的參加區卡片退出！



## 收集到3張夥伴卡的話，積極地以夥伴攻擊為目標吧！



## 收集到3張夥伴卡的話，積極地以夥伴攻擊為目標吧！



火花與逆轉的機會!!

## 加入

不管是哪一方的回合，如果參加區空了的話，請馬上將牌組最上方的那一張牌置入參加區。

如果加入了，下面兩點務必確認！

## ① 火花加入！

如果加入了黃色邊框的卡片的話，火花所持有的自動能力將會發動。

## ② 重生卡加入！

如果加入了重生卡，該重生卡會放置到重生區，並從牌組抽一張牌加入。

火花與重生卡加入是逆轉的機會！