

元美賽制(A)說明如下：

1. 開賽前，以當天參賽人數為單數時，將會隨機抽選一名選手直接晉級下一回合。雙數則無此抽選動作。
2. 比賽以2敗淘汰的方式進行，並在第一回合結束時。將參賽者將分為A、B兩組。全勝者在A組，一敗者在B組。
3. 比賽進行到回合結束時，A組人數在8人以下(含8人)時，由A組的參賽者進入8強，若人數不足8人，由B組再進行一回合的比賽。
4. 此回合採用一敗就淘汰的方式比賽進行。該回合勝出的人數進入敗部復活回合。以隨機抽取補足A組人數8人。(註3)
5. 8強賽(取前4強)，以一敗就淘汰的方式進行。
6. 4強賽(取4名的排名)，以二個回合勝負的方式進行。

範例說明：以53人為例

1. 一開始會先隨機抽1人直接晉級。其他人這兩兩兩配對勝負。
2. 第一回合結束時，將會有27人勝(含直接晉級者)及26人負。此時，勝方27人為A組、敗方26人為B組。
3. 第2回合開始，先將A組先隨機抽1人直接晉級(註1)。再將兩組各兩兩配對勝負。第2回合結束時，將會有14人2勝(含直接晉級者)、26人1勝1敗、13人2敗(退場)
4. 第3回合開始，將兩組兩兩配對勝負。第3回合結束時，將會有7人3勝、20人2勝1敗、13人1勝2敗(退場)。
5. 第4回合開始，A組7人先休息(不進行該回合的勝負)。將B組20人兩兩配對勝負。第4回合結束時，B組將會有10人3勝1敗(含直接晉級者)、10人2勝2敗(退場)。
6. 進敗部復活回合，將B組10人3勝1敗(含直接晉級者)以隨機抽籤方式，抽出其中1名選手進入A組進行前8強賽。(註2)
7. 8強賽，以一敗就淘汰的方式進行。
8. 8人兩兩配對勝負。回合結束時，4人勝、4人敗(淘汰)。
9. 當4強賽時，取前4名的排名。以二個回合勝負的方式。
10. 第1回合4人隨機兩兩配對勝負。回合結束時，2人勝、2人敗。
11. 第2回合4人兩兩配對勝負。勝者和勝者對局、敗者和敗者對局。
12. 回合結束時，確定前4名的排名。

註加說明：

1. 人數遇到單數情況，將採隨機抽籤方式晉級。被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為無效。將再次抽選一名。
2. 進入敗部復活回合時，被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為有效。
3. 依照各遊戲的時間、規則、判定，及其他因素，有可能會沒有敗部復活回合。

範例A

第1回合

53人參賽。賽前抽1(晉級)。

第2回合

26人(1勝)+1(晉級)=27人(1勝)

26人(1敗)

第3回合

13人(2勝)+1(晉級)
=14人(2勝)

13人(1勝1敗) + 13人(1勝1敗)
=26人(1勝1敗)

13人(2敗)(淘汰)

第4回合

7人(3勝)

7人(2勝1敗)+13人(2勝1敗)
=20人(2勝1敗)

13人(1勝2敗)(淘汰)

休息
一回

10(3勝1敗)(抽籤)

10人(2勝2敗)(淘汰)

第5回合

7人(3勝)+1人(3勝1敗)(抽籤)= 8人(前8強賽)

第6回合

4人勝(晉級)

4人敗(淘汰)

第7回合

2人勝

2人敗

第1名

第2名

第3名

第4名

元美賽制(B)說明如下：

1. 開賽前，以當天參賽人數為單數時，一開始會先隨機抽 1 人直接晉級。
(雙數則無此抽選動作)其他人這兩兩兩配對勝負。
2. 比賽先打 4 個回合勝負。第 4 回合結束，4 勝者優先晉級 8 強賽。
若 4 勝者人數在 8 人以下(含 8 人)時，直接進入 8 強賽。
3. 若人數不足 8 人，以 3 勝者優先。以隨機抽籤方式抽出，補足人數 8 人。
其次 2 勝者，再下來 1 勝者止。(註)
4. 8 強賽(取前 4 強)，以一敗就淘汰的方式進行。
5. 4 強賽(取 4 名的排名)，以二個回合勝負的方式進行。

註加說明：進入敗部復活回合時，被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為有效。

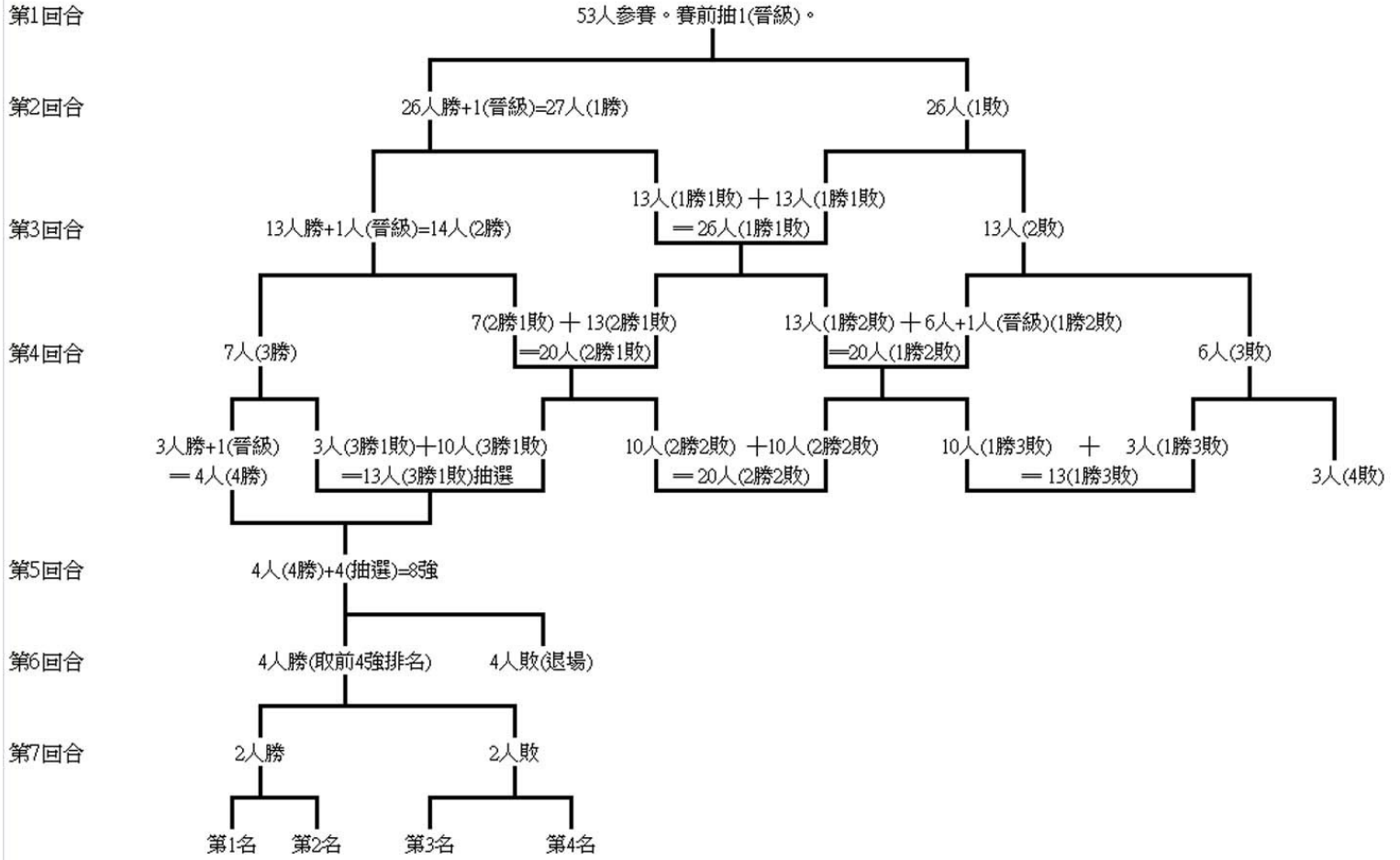
範例說明：以 53 人為例

1. 一開始會先隨機抽 1 人直接晉級。其他人這兩兩兩配對勝負。
比賽以 4 回合勝負的方式進行。
2. 第一回合結束時，將會有 27 人 1 勝(含直接晉級者)及 26 人 1 敗。
3. 第 2 回合開始，先將(27 人 1 勝)隨機抽 1 人直接晉級(註 1)。其他人則兩兩配對勝負。
4. 第 2 回合結束時，將會有 14 人 2 勝(含直接晉級者)、26 人 1 勝 1 敗、13 人 2 敗。
5. 第 3 回合開始，先將(13 人 2 敗)隨機抽 1 人直接晉級(註 1)。其他人則兩兩配對勝負。
6. 第 3 回合結束時，將會有 7 人 3 勝、20 人 2 勝 1 敗、20 人 1 勝 2 敗、6 人 3 敗。
7. 第 4 回合開始，先將(7 人 3 勝)隨機抽 1 人直接晉級(註 1)。
其他人則兩兩配對勝負。
8. 第 4 回合結束，會有 4 人 4 勝(含直接晉級者)、13 人 3 勝 1 敗、20 人 2 勝 1 敗
20 人 2 勝 2 敗、13 人 1 勝 3 敗、3 人 4 敗。
9. 4 個回合打完，由於 4 勝者只有 4 人，人數不足 8 人。需從 3 勝的 7 人中，
以隨機抽籤方式抽出 4 名，補足人數 8 人。(註 2)
10. 8 強賽，以一敗就淘汰的方式進行。
11. 8 人兩兩配對勝負。回合結束時，4 人勝、4 人敗(淘汰)。
12. 當 4 強賽時，取前 4 名的排名。以二個回合勝負的方式。
13. 第 1 回合 4 人隨機兩兩配對勝負。回合結束時，2 人勝、2 人敗。
14. 第 2 回合 4 人兩兩配對勝負。勝者和勝者對局、敗者和敗者對局。
15. 回合結束時，確定前 4 名的排名。

註加說明：

1. 人數遇到單數情況，將採隨機抽籤方式晉級。被抽過直接晉級的選手
再次被抽到時視為無效。將再次抽選一名。
2. 補足 8 人時，被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為有效。
3. 依照各遊戲的時間、規則、判定，及其他因素，有可能會剛好 8 人
無須抽籤補足。

範例B



元美賽制(C)說明如下：

1. 開賽前，以當天參賽人數為單數時，將會隨機抽選一名選手直接晉級下一回合。雙數則無此抽選動作。
2. 比賽以1敗就淘汰的方式進行。勝者晉級、敗者退場。
比賽進行到回合結束，人數在8人以下(含8人)時，直接進入8強賽。
3. 若人數不足8人，以該回合選手隨機抽取補足人數8人。
4. 8強賽(取前4強)，以一敗就淘汰的方式進行。
5. 4強賽(取4名的排名)，以二個回合勝負的方式進行。

範例說明：以53人參賽為例

1. 一開始會先隨機抽1人直接晉級。其他人這兩兩兩配對勝負。比賽以1敗就淘汰的方式進行。
2. 第1回合結束時，將會有27人勝(含直接晉級者)及26人敗(退場)。
3. 第2回合開始，先隨機抽1人直接晉級。再將26人兩兩配對勝負。(註1)
4. 第2回合結束時，將會有14人勝(含直接晉級者)及13人敗(退場)。
5. 第3回合開始，將14人兩兩配對勝負。
6. 第3回合結束時，將會有7人勝晉級、7人敗(退場)。
7. 第3回合結束，人數在8人以下(含8人)時，直接進入8強賽。
8. 因人數不足8人，將以這回合敗者7人中，隨機抽取1名補足人數8人打前8強賽。(註2)
9. 8強賽，以一敗就淘汰的方式進行。
10. 8人兩兩配對勝負。回合結束時，4人勝、4人敗(淘汰)。
11. 當4強賽時，取前4名的排名。以二個回合勝負的方式。
12. 第1回合4人隨機兩兩配對勝負。回合結束時，2人勝、2人敗。
13. 第2回合4人兩兩配對勝負。勝者和勝者對局、敗者和敗者對局。回合結束時，確定前4名的排名。

註加說明：

1. 人數遇到單數情況，將採隨機抽籤方式晉級。被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為無效。將再次抽選一名。
2. 補足8人時，被抽過直接晉級的選手再次被抽到時視為有效。
3. 依照各遊戲的時間、規則、判定，及其他因素，有可能會剛好8人無須抽籤補足。

範例C

